



Joomla! From Scratch – Was ~~ist~~ macht Joomla! eigentlich?

Eine kleiner Ausflug





Joomla!™ Philosophisch – ein OpenSource CMS unter vielen

Was ist Joomla! nicht?



Joomla ist

- Kein Blogsystem
- Kein Shopsystem
- Keine Community-Software
- Keine Foren-Software
- Kein Newsportal



Joomla!™ Philosophisch – ein OpenSource CMS unter vielen

Was kann Joomla! sein?



- ein Blogsystem
  - ein Shopsystem
  - eine Community-Software
  - eine Foren-Software
  - ein Newsportal
- ...oder eine „einfache“ Webseite



Joomla!™ Philosophisch – ein OpenSource CMS unter vielen

Halten wir fest: Joomla ist ein OpenSource\* CMS\*\*.

\* OpenSource – freie Software unter GPL

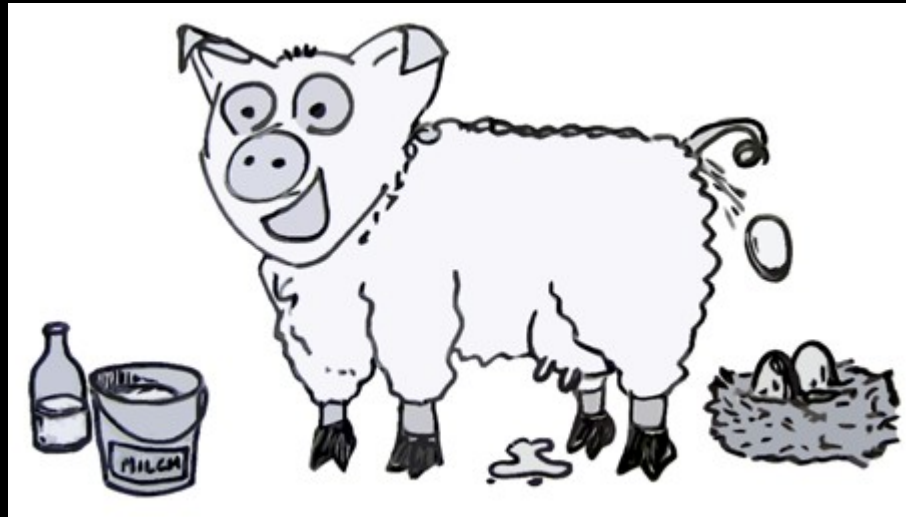
\*\* CMS – Content Management System, Redaktionssystem  
Software zum Verwalten von Inhalten





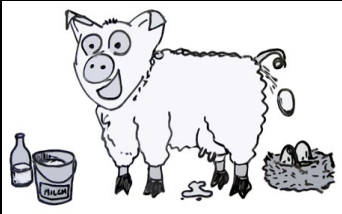
Joomla!™ Philosophisch – ein OpenSource CMS unter vielen

Joomla! ist eine eierlegende Wollmilchsau.





Joomla!™ Philosophisch – ein OpenSource CMS unter vielen



Ein CMS wie Joomla! Wird durch Anpassungen,  
→ durch zusätzliche Software (Erweiterungen) vom  
Allgemeinen System zu einer Speziellen System.





Joomla!™ Philosophisch – ein OpenSource CMS unter vielen



Oft wird nach dem „besten“ CMS gefragt.

Antwort: Was ist das Beste für Sie?





Joomla!™ Philosophisch – ein OpenSource CMS unter vielen



Das beste CMS?

Einige Kriterien:

- Einsatzzweck
- Funktionsumfang
- Layoutvorlagen
- Wartungsaufwand
- Eingewöhnungszeit, Workflow



Joomla!™ Individuell – Kleider machen Leute

Grundprinzip: Trennen von Inhalt und Layout



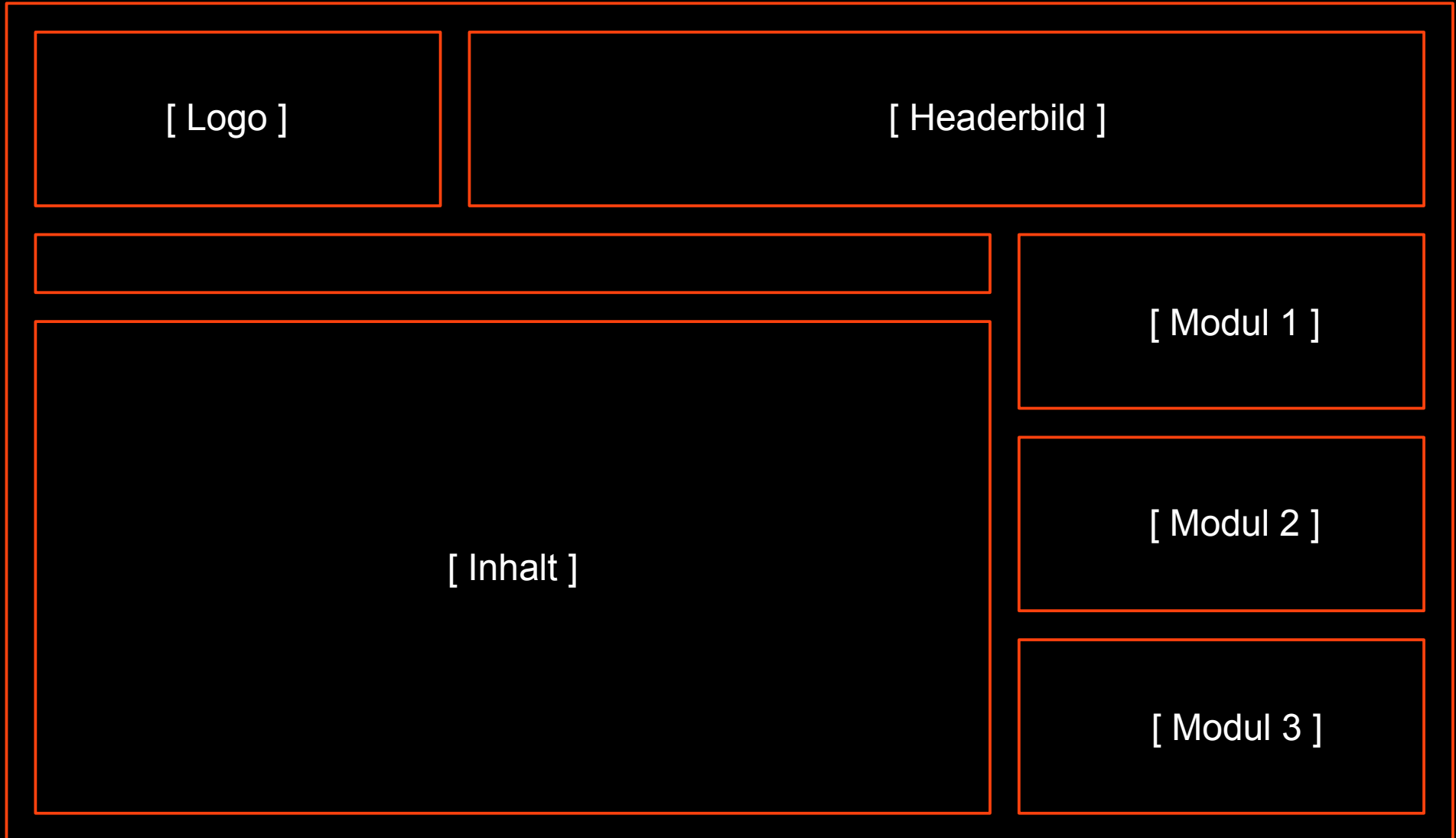
Layout als Schema, als visueller Rahmen der Präsentation



In Joomla! Ist dieser Rahmen das „Template“.



Joomla!™ Individuell – Kleider machen Leute





Joomla!™ Inhaltlich – Texten ohne Ende



Inhaltspflege nach eigenem Gusto.

Good workflow is a kind of simplicity.





Joomla!™ Aufgeblasen -Erweiterungen fürs System

Beispiele gefällig?



Shopsystem – VirtueMart

Mehrsprachigkeit – JoomFish

Networking – CommunityBuilder

Foren/Bulletin-Boards – Kunena

